УТВЕРЖДАЮ:
Директор ГБУ ДО СО
«Областной детско-юношеский
центр развития физической
культуры и спорта»

_____ /Ю.Г.Коршунова/

Положения и календаря
областной Спартакиада среди обучающихся с ограниченными возможностями здоровья школ-интернатов Самарской области
на 2026-2027 учебный год

1.ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Учредителем областной Спартакиады среди обучающихся с ограниченными возможностями здоровья школ-интернатов Самарской области (далее – Спартакиада) является министерство образования Самарской области.

Спартакиада проводится на основании календаря мероприятий в сфере воспитания и дополнительного образования детей Самарской области на 20267-2027 учебный год утвержденного распоряжением министерства образования Самарской области № 968-р от 21.07.2026 г.

Цель: создание условий для привлечения обучающихся к регулярным занятиям физической культурой и спортом в сфере дополнительного образования и социальная интеграция обучающиеся в общество.

Задачи:

- пропаганда физической культуры и спорта, как основного средства укрепления здоровья и физического развития;
- развитие физической культуры, массового спорта и популяризация видов спорта, в образовательных организациях региона;
- формирования здорового спортивного образа жизни у подрастающего поколения;
- профилактики асоциального поведения среди детей и подростков;
- выявление сильнейших спортсменов Самарской области.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в положение и регламент о соревнованиях, если это необходимо.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Общее руководство организацией соревнований осуществляет министерство образования Самарской области в лице государственного бюджетного учреждение дополнительного образования Самарской области «Областной детско-юношеский центр развития физической культуры и спорта» (далее ОДЮЦРФКС).

3. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

Спартакиада проводится в 3-х группах по категориям ограниченных возможностей здоровья и инвалидности.

В игровых видах спорта в составе команды могут принимать участие юноши и девушки совместно (смешанные команды).

I группа: обучающихся с ограниченными возможностями здоровья школ-интернатов: слабовидящие, с нарушениями опорно-двигательного аппарата, с бронхо-лёгочными заболеваниями, часто болеющих детей и детей, направленных из противотуберкулёзных диспансеров Самарской области.

Входят следующие виды спорта: шашки, дартс, настольный теннис, плавание, спортивное многоборье: юноши и девушки бросок набивного мяча (юн. 2 кг, дев. 1 кг), прыжок в длину с места, челночный бег (3х10м или бег 30м), бросок набивного мяча (1 кг девушки, 2 кг юноши), эстафета встречная (4х30м).

Зачет по 4-м видам спорта (спортивное многоборье обязательный вид).

II группа: обучающихся с ограниченными возможностями здоровья школ-интернатов: глухие, слабослышащие, задержка психического развития Самарской области.

Входят следующие виды спорта; легкоатлетическое многоборье (бег 60м, прыжок в длину с места, бросок набивного мяча (юн. 2 кг, дев. 1 кг), поднимание туловища из положения лежа на спине за 60 сек; встречная эстафета (3х60м), дартс, бадминтон, шашки, баскетбол 3х3, мини-футбол, настольный теннис, волейбол, плавание.

Зачет, по 6-ти видам спорта (легкоатлетическое многоборье обязательный вид).

III группа: обучающихся с ограниченными возможностями здоровья школ-интернатов: задержка психического развития, нарушение интеллекта Самарской области.

В программу входят следующие виды спорта: легкоатлетическое многоборье (бег на 60м, прыжок в длину с места, бросок набивного мяча (юн. 2 кг, дев. 1 кг), поднимание туловища из положения лежа на спине за 60 сек.; встречная эстафета (3х60м), дартс, бадминтон, шашки, «Веселые старты», мини-футбол, настольный теннис, пионербол.

Зачет, по 5-ти видам спорта (легкоатлетическое многоборье обязательный вид).

Соревнования во всех группах проходят в рамках интеграции спорта детей, имеющих стойкое нарушение здоровья и здоровых спортсменов, совместно с соревнованиями Спартакиады центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов в те же сроки, но с раздельным подведением итогов.

Соревнования проводятся согласно правилам соревнований по видам спорта, утвержденными в РФ. Порядок проведения соревнований на местах определяет главная судейская коллегия (ГСК).

Соревнования Спартакиады проводятся в 1 этап:

1 этап – областные финальные соревнования. Участники – сборные команды образовательных учреждений Самарской области I, II, III групп.

Приезд команд к 10.00 ч., начало соревнований в 10.30 ч.

Иметь нагрудные номера участникам соревнований по легкоатлетическому многоборью, спортивному многоборью.

Для других видов спорта с собой иметь: шашки, дротики для дартса, каждой команде иметь свои ракетки и мячи для настольного тенниса, для мини-футбола и волейбола (пионербол) мяч, для бадминтона свои ракетки и валаны.

Участник, не имеющий спортивной одежды, к соревнованиям не допускается.

ГБУ ДО СО «Областной детско-юношеский центр развития физической культуры и спорта» оставляет за собой право на изменение даты, места и программы соревнований.

Подтверждение об участии команд по отдельным видам спорта сообщается за 7 дней до начала проведения соревнований методисту ГБУ ДО СО ОДЮЦРФКС Белевцевой О.Д. belevceva@inbox.ru (89272008975) или в общую группу приложения – мессенджера MAX.

Финальные соревнования в игровых видах спорта. При количестве команд 5 и менее, команды играют по круговой системе в один круг. При

количестве команд 6 и 8, команды играют в 2-х подгруппах «А» и «В» по круговой системе в один круг.

Состав подгрупп: победители прошлогодних соревнований, занявшие 1-2 место, разводятся по разным подгруппам, а остальные команды согласно слепой жеребьевке.

Команды, занявшие 1-2 место в подгруппах «А» и «Б» играют по круговой системе с учетом игры между собой, а остальные играют стыковые игры.

При количестве команд 9 и более, команды играют в 3-х подгруппах «А», «В» и «С» по круговой системе в один круг.

Состав подгрупп: победители прошлогодних соревнований, занявшие 1-3 место, разводятся по разным подгруппам, а остальные команды согласно слепой жеребьевке.

Команды, занявшие 1-2 место в подгруппах «А», «В» и «С» играют полуфинал 1 а – 2 с, 1 в – 2 а, 1 с – 2 в. Команды, занявшие 1 место в полуфинале играют за 1-3 место по круговой системе в один круг. Команды, занявшие 2 место в полуфинале играют за 4-6 место по круговой системе в один круг. Игры за 7-9 и 10-12 место, так же играют по круговой системе в один круг.

Баскетбол:

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ ФИБА 3Х3

(краткое резюме правил носит ознакомительный характер и не является абсолютно точным)

КРАТКО:

> В команде 3 игрока и 1 запасной (начинать обязательно втроем).

> Тренер не может влиять на игру, даже с трибуны.

> Команда, выигравшая жребий, решает, начинать ей игру или овертайм (если будет).

> Играем специльным мячом 3х3 (утяжеленный #6).

> Игра идет 10 минут чистого времени или до 21 очка.

> Овертайм играется до 2 набранных очков (!), даже если он начинается при счете 20:20.

> За дальний бросок – 2 очка, за остальные – по 1.

> Чтобы получить право на атаку после броска соперников, команда всегда должна вывести мяч за дугу.

> Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.

> После забитого пропустившая команда немедленно продолжает игру из-под кольца (не из-за лицевой!), соперники не могут мешать ей внутри полукруга.

> После фола/нарушения соперники продолжают игру «чеком» из-за вершины дуги.

> Время на атаку – 12 секунд.

> Спорный – в пользу защищающейся команды.

> Начиная с 7-го командного все фолы наказывается 2 (!) штрафными (даже если мяч засчитан).

> Начиная с 10-го командного все фолы наказываются 2 штрафными плюс владением соперника (даже если мяч засчитан).

> Фолы в нападении не бьются, независимо от количества командных фолов.

> За каждый неспортивный или дисквалифицирующий фол – 2 штрафных + владение, за каждый технический – 1 штрафной + владение.

> Игрок может получить любое количество персональных и технических фолов, не будучи удаленным (но удаляется за 2 неспортивных).

> Замены проводятся без участия судьи, но только когда мяч «мертвый» (до «чека»), только за «центральной» линией и только с касанием партнера.

> После забитого (если игра не остановлена) замены и тайм-ауты не разрешены.

> Команда имеет 1 тайм-аут за игру.

А вот еще несколько «технических» моментов:

> За неявку или дисквалификацию ставится счет «0 : w».

> Команда, выигравшая «из-за нехватки игроков соперника», выбирает победу со счетом «Набранные ею очки : 0» или «w : 0» (в последнем случае игра не будет учитываться при «закрутке» нескольких команд).

> Команда, проигравшая «лишением права» в результате намеренной неявки или отказа выйти на игру, дисквалифицируется из турнира.

> В случае равенства очков у команд в группе используются критерии:

1) большее количество побед;

2) результаты личных встреч вовлеченных команд;

3) большее количество набранных (!) очков (без учета игр, выигранных «w:0»);

4) рейтинг команды на 3x3planet.com для отдельного турнира / текущее место в серии для серии турниров.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ 3x3 (ФИБА)

Январь 2016

Официальные правила баскетбола ФИБА действуют во всех игровых ситуациях, специально не оговоренных в этих Правилах игры 3x3.

Ст. 1. Площадка и мяч

Игра проводится на баскетбольной площадке 3x3 с одной корзиной. Стандартная игровая площадка 3x3 имеет размеры 15 м (ширина) x 11 м (длина). На площадке 3x3 располагаются элементы площадки для классического баскетбола, включая линию штрафного броска (4.225 м от проекции центра кольца на площадку), дугу - линию двухочковых бросков (6.75 м от проекции центра кольца на площадку) и «полукруг под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения» (1.25 м от проекции центра кольца на площадку). В качестве площадки 3x3 также может использоваться половина площадки для классического баскетбола.

Игры по всех категориях проводятся официальным мячом 3x3.

Примечание: на массовом уровне в 3x3 можно играть везде; площадка размечается (если размечается) исходя из имеющегося пространства.

Ст. 2. Команды

Каждая команда должна состоять из 4 игроков (3 игроков на площадке и 1 запасного).

Примечание: Тренер не может присутствовать на площадке; не допускается удаленное влияние тренера на игру с трибуны.

Ст. 3. Судейская бригада

Судейская бригада состоит из 1 или 2 судей, а также секретарей и секундометристов.

Ст. 4. Начало игры

4.1. Обе команды разминаются перед игрой одновременно.

4.2. Команда, которая первой будет владеть мячом, определяется подбрасыванием монеты. Команда, определенная подбрасыванием монеты, выбирает владение мячом либо в начале игры, либо в начале возможного овертайма.

4.3. Игра должна начинаться при 3 игроках в команде на площадке.

Примечание: статьи 4.3 и 6.4 относятся только к официальным турнирам 3х3 ФИБА (не обязательны для массовых турниров).*

** Официальные турниры 3х3 ФИБА - это олимпийские турниры, чемпионаты мира 3х3 (включая U18), чемпионаты мировых зон (включая U18), Мировой тур 3х3 и Матчи всех звезд 3х3.*

Ст. 5. Начисление очков

5.1. За мяч, заброшенный изнутри дуги, начисляется 1 очко.

5.2. За мяч, заброшенный из-за дуги, начисляется 2 очка.

5.3. За мяч, заброшенный штрафным броском, начисляется 1 очко.

Ст. 6. Время игры / Определение победителя

6.1 Основное время игры - один период длительностью 10 минут. Игровые часы останавливаются, когда мяч мертвый, и при штрафных бросках. Отсчет времени возобновляется, когда обмен мячом завершен (как только мяч оказывается в руках игрока атакующей команды).

6.2. Однако команда, первой набравшая 21 очко или больше, выигрывает игру, если это происходит до окончания основного времени игры. Это правило действует только в основное время игры (не в овертайме).

6.3. Если по окончании основного времени игры счет ничейный, играется овертайм. Перед началом овертайма - перерыв длительностью 1 минута. Команда, которая первой набирает 2 очка в овертайме, выигрывает игру.

6.4. Команда проигрывает «лишением права» [англ. forfeit], если во время начала игры по расписанию на площадке нет 3 ее игроков, готовых играть. В этом случае результат матча записывается как w-0 или 0-w (w - победа).

6.5. Команда проигрывает «из-за нехватки игроков» [англ. default], если она покидает площадку до окончания игры или все игроки команды травмированы и/или дисквалифицированы. В этом случае выигравшая команда выбирает фиксацию набранных ею очков или победу «лишением права»; проигравшей команде в любом случае фиксируется 0 очков.

6.6. Команда, проигравшая «лишением права» в результате намеренной неявки или отказа выйти на игру, дисквалифицируется из турнира.

Примечание: если игровых часов нет в наличии, игра проводится с «грязным» временем (без остановок часов во всех или некоторых ситуациях, описанных в п. 6.1); длительность и порядок отсчета времени игры, а также лимит счета определяет организатор; ФИБА рекомендует устанавливать лимит счета в зависимости от времени игры (10 минут / 10 очков; 15 минут / 15 очков; 21 минута / 21 очко).

Ст. 7. Фолы / Штрафные броски

7.1. Команда оказывается в ситуации «штрафных командных фолов», когда она совершает 6 фолов. Игрок не удалятся из игры за какое бы то ни было количество персональных фолов, кроме ситуаций, описанных в статье 15.

7.2. За фол в процессе броска, совершенный внутри дуги, предоставляется 1 штрафной бросок. За фол в процессе броска, совершенный из-за дуги, предоставляется 2 штрафных броска.

7.3. Если фол совершен в процессе броска, который удачен, предоставляется 1 дополнительный штрафной бросок.

7.4. 7-й, 8-й и 9-й командные фолы наказываются 2 штрафными бросками. 10-й и каждый последующий командный фол наказываются 2 штрафными бросками с сохранением владения мячом за командой, исполнившей эти броски. Данное правило применяется и для фолов, описанных в пп. 7.2. и 7.3; если бросок удачен, мяч засчитывается плюс назначается наказание с учетом количества командных фолов в соответствии с п. 7.4.

7.5. Все технические фолы всегда наказываются 1 штрафным броском и владением, неспортивные фолы – 2 штрафными бросками и владением. После технического или неспортивного фола игра продолжается «чеком» за вершиной дуги.

Примечание: фолы в нападении не наказываются штрафными.

Ст. 8. Как играют мячом

8.1. После каждого заброшенного мяча с игры или результативного штрафного броска (за исключением случаев сохранения владения мячом исполняющей штрафной бросок командой):

– Игрок команды, пропустившей мяч, возобновляет игру ведением или передачей мяча прямо из-под корзины (не из-за пределов площадки) в любое место площадки за дугой;

– Команда, забросившая мяч, не имеет права мешать игроку с мячом, который находится в области «полукруга под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения».

8.2. После каждого неудачного броска с игры или штрафного броска (за исключением случаев сохранения владения мячом):

– Если подбор берет команда, выполнявшая штрафной бросок, она может продолжить атаковать, не выводя мяч за дугу;

– Если подбор берет команда, не выполнявшая штрафной бросок, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.3. После своего перехвата или блок-шота команда должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.4. Владение мячом, предоставляемое любой команде после ситуации мертвого мяча, начинается с «чека» (обмена мячом между игроками защищающейся и атакующей команд) за вершиной дуги.

8.5. Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.

8.6. В ситуации спорного мяча владение мячом получает защищавшаяся команда.

Ст.9. Пассивная атака

9.1. Пассивная атака (без попытки забросить мяч) является нарушением.

9.2. Если площадка оборудована счетчиком времени на атаку, команда должна совершить бросок в течение 12 секунд. Счетчик запускается, как только мяч оказывается в руках нападающего после «чека» (см. 8.4) или под корзиной после заброшенного мяча.

9.3. Если после того, как мяч выведен за дугу, игрок нападающей команды выполняет дриблинг внутри дуги спиной или боком к корзине более 5 секунд, это считается нарушением.

Примечание: Если площадка не оборудована счетчиком времени на атаку и команда не пытается атаковать корзину, судья предупреждает ее отсчетом последних 5 секунд времени на атаку.

Ст. 10. Замены

Замены могут производиться любой командой, когда мяч становится мертвым, до того, как будет совершен «чек» или штрафной бросок. Запасной может войти в игру после того, как партнер покинул площадку и коснулся его. Замена может производиться только за линией, противоположной лицевой, и не требует никаких согласований с судьями, секретарем или секундометристом.

Ст. 11. Тайм-ауты

11.1. Каждой команде может быть предоставлен один тайм-аут. Любой игрок может затребовать тайм-аут, когда мяч мертвый.

11.2. В случае ТВ-трансляции организатор имеет право назначить 2 телевизионных тайм-аута при первой ситуации мертвого мяча после того, как игровые часы показывают 6:59 и 3:59 соответственно.

11.3. Длительность любого тайм-аута – 30 секунд.

Примечание: в ситуации после заброшенного мяча (п. 8.1) мяч, оставаясь в пределах площадки, не считается мертвым, тайм-ауты и замены в этой ситуации не могут быть затребованы.

Ст. 12. Процедура подачи протеста

Если команда считает, что ее права были ущемлены решением представителей судейской бригады или каким-либо событием, произошедшим в течение игры, она может действовать следующим образом:

- Игрок этой команды должен подписать протокол сразу после окончания игры, прежде чем протокол подпишет судья.
- В течение 30 минут команда должна представить письменное объяснение ситуации, а также гарантийную сумму 200 долларов США

спортивному директору турнира. Если протест будет удовлетворен, гарантийная сумма будет возвращена команде.

- Видеозапись может использоваться только для определения:
  – Был ли бросок в конце игры выполнен до истечения игрового времени;
  – Был ли бросок в конце игры 1-очковым или 2-очковым.

Ст. 13. Классификация команд

Следующее правило используется для классификации команд как в группах, так и в турнире в целом. В случае равенства команд после первого шага следует перейти к следующему, и так далее.

1. Большее количество побед (или соотношение победы/игры в случае неравного количества игр при классификации команд из разных групп).
2. Результаты личных встреч вовлеченных команд (учитываются только победы/поражения, применяется только для классификации внутри группы).
3. Большее количество набранных очков (без учета очков, начисленных за победу, но не поражение, «лишением права»).

Если у команд после применения этих критериев по-прежнему равенство, выше классифицируется команда с более высоким посевом (см. ст. 14). Повторно критерии 1–3 для сузившегося круга команд не применяются.

Классификация в Турах (где Тур – это серия связанных турниров) рассчитывается для знаменателя Тура, т.е. либо для игроков (если игроки могут создавать новые команды в каждом турнире), либо для команд (если игроки привязаны к одной команде в течение всего тура). Порядок критериев для классификации в туре:

i. Место в Финальном турнире тура, или – если он еще не состоялся – место (по суммарным рейтинговым очкам в туре) среди уже известных участников Финального турнира тура;

ii. Суммарные рейтинговые очки, набранные по итогам всех турниров в рамках тура;

iii. Далее применяются критерии из вышестоящих подпунктов 1, 2 и 3.

Если турнир проходит в рамках тура, для классификации команд в случае их равенства после применения вышестоящих подпунктов 1, 2 и 3 вместо посева (ст. 14) применяется положение команд в туре на момент начала турнира.

Примечание: Положение команд в туре рассчитывается для всех команд, участвующих в туре, независимо от того, участвуют они в наступающем турнире или нет.

Ст. 14. Правила посева

Посев команд перед турниром производится в соответствии с командным рейтингом (суммарным количеством рейтинговых очков 3 лучших игроков команды в рейтинговой системе 3х3 ФИБА на момент начала турнира). В случае равенства командных рейтинговых очков посев производится случайным образом.

Примечание: В соревнованиях сборных команд посев производится на основании рейтинга федераций 3х3.

Ст.15. Дисквалификация

Игрок, совершивший 2 неспортивных фола (не касается технических фолов), дисквалифицируется из игры судьями и может дисквалифицироваться из турнира организатором. Помимо этого, организатор может дисквалифицировать из турнира любого игрока, причастного к актам насилия, словесной и физической агрессии, неспортивному влиянию на результаты игр, нарушениям Антидопинговых правил ФИБА (Книга 4 Внутреннего регламента ФИБА) или любым другим нарушениям Кодекса этики ФИБА (Книга 1, глава II Внутреннего регламента ФИБА). Организатор также может дисквалифицировать из турнира всю команду, если другие ее члены своими действиями (или бездействием) внесли вклад в вышеупомянутое поведение. Дисквалификация по данной статье никак не влияет на право ФИБА налагать дисциплинарные санкции в соответствии с нормативно-правовой базой турнира, положениями и условиями 3x3planet.com и Внутренним регламентом ФИБА.

Ст.16. Адаптация для категории U12

Для категории U12 рекомендуются следующие адаптации правил:

- Кольцо может быть опущено до высоты 2.60 м, если это возможно.

- Команда, которая первой забрасывает мяч в овертайме, выигрывает.
- Счетчик времени на атаку не используется; если команда не пытается атаковать корзину, судья предупреждает ее отсчетом последних 5 секунд времени на атаку.
- Лимит командных фолов не применяется; следовательно, после фолов игра продолжается «чеком», за исключением фолов при броске, технических и неспортивных.
- Тайм-ауты не предоставляются.

Примечание: Варианты, предлагаемые примечанием к ст.6, применяются для категории U12 по усмотрению организаторов.

В случае равенства очков в настольном теннисе: по игре между собой, по соотношению партий во встречах между собой, по соотношению мечей во встречах между собой, по количеству побед во встречах между собой.

Волейбол: во всех встречах команды получают за выигрыш 2 очка, за поражение 1 очко, за неявку – 0.

За участие в игре незаявленного, дисквалифицированного или неправильно оформленного игрока команде засчитывается поражение 0: 2 (0: 25, 0:25). Игры проводятся из трех партий.

Места команд определяются по наибольшему количеству очков, набранных командами с учетом системы проведения соревнований.

При равенстве очков у двух и более команд места определяются последовательно по: а) соотношению мячей во всех встречах;

б) соотношению партии во всех встречах;

в) количеству побед во встречах между ними;

г) соотношению партий во встречах между ними;

д) соотношению мячей во встречах между ними.

Если при распределении мест между командами, имеющими равные показатели по одному из вышеуказанных пунктов, определилось место одной или нескольких команд, а другие имеют вновь одинаковые показатели, то места между ними снова определяются последовательно по пунктам а), б), и т.д. Высота сетки: - юноши - 2,43 м, девушки - 2,24 м.

Игры проводятся из трех партий, счет до 15.

Бадминтон: краткие правила игры в бадминтон по системе Специальной Олимпиады.

Разминка и жеребьевка, начало игры

Перед началом встречи игроки имеют право на 2-х минутную разминку. После этого судья объявляет: «Разминка окончена. Подойдите, пожалуйста» и проводит жеребьевку. Сторона, выигравшая жребий, может выбрать:

- подачу или прием подачи;
- сторону площадки.

Сторона, проигравшая жребий, совершает выбор в соответствии с оставшимся пунктом. Перед началом игры судья объявляет: «Справа (фамилия, регион), слева (фамилия регион)». Если игрок подал до завершения объявления или соперник не был готов, судья останавливает игру и назначает повторную подачу.

Встреча проводится из 5 партий до 7 очков (до трех побед). Между партиями 60 сек. перерыв. В это время они не должны покидать площадку. В пятой партии при счете 4 производится смена сторон. В случае, если счет в любой партии становится 6:6, ведущая до этого сторона может выбрать продолжение до 8 очков или без продолжения, т.е. до 7 очков. При сокращенном варианте встреча может проводиться из 3 партий до 7 очков каждая. Очки начисляются только подающей стороне, принимающая сторона может отыграть только подачу.

Правила игры: каждая партия начинается подачей с правого поля подачи в правое поле подачи соперника. После начала подачи ракетка должна двигаться непрерывно вперед (началом подачи считается начало движения обода ракетки вперед). Удар при подаче должен производиться снизу и волан в этот момент должен находиться ниже линии пояса, а обод ракетки – значительно ниже кисти, держащей ракетку.

В одиночной встрече, если подающий выиграл очко, он подает снова, но с левого поля подачи в левое. При нулевом и четном счете очков у падающего подача выполняется с правого поля подачи, а при нечетном - с левого. После окончания каждого гейма судья объявляет фамилию

победителя и счет и затем, если требуется 60 сек. перерыв. За 15 сек. до конца перерыва судья дважды объявляет: «До конца перерыва осталось 15 сек.». Перед началом каждого гейма судья объявляет номер гейма и счет по окончанию гейма. Затем судья заполняет протокол, в котором записывает счет в геймах и время окончания игры и передает его секретарю. Судья на линии должен четко определять место приземления волана и при падении его пределами площадки развести руки в стороны на уровне плеч и громко объявить «Аут».

Дартс: мишень крепится таким образом, чтобы расстояние от пола до центра составляло 173 см.

Рубеж броска обозначается прямоугольным бруском высотой 38 мм и длиной не менее 610 мм (или линией соответствующего размера). Этот брусок (линия) должен находиться от мишени на минимальном расстоянии, с которого разрешено производить бросок. Это расстояние исчисляется по прямой линии, проходящей от задней грани бруска (линии) вдоль пола, до перпендикуляра, опущенного на пол из центра мишени, составляет 2 м 37 см.

Каждый участник команды выполняет 10 попыток по 3 броска. Результат всех попыток суммируется. В командном первенстве выигрывает команда, показавшая лучший результат.

Шашки: игры проводятся из 2-х партий между участниками команд.

За победу в партии участник получает 1 очко, за проигрыш 0 очков, в случае ничьи каждый игрок получает по ½ очка.

Выигрывает партию тот, кто сумеет побить все шашки противника или лишит оставшиеся на доске чужие фишки возможности сделать ход («запрет» их). Если никому из соперников не удается добиться этого (на доске – ничейная ситуация), объявляется ничья. Результат игры может определиться и «досрочно» – в случае, если один из соперников сдается, не доводя партию до конца, или оба они согласны на ничью. Ничья может быть также объявлена в ситуации, когда после определенного количества ходов материальное соотношение сил на доске не меняется (число допустимых в этом случае ходов определяется количеством и качеством находящихся на доске фигур), 3 и более раз повторяется одна и та же игровая ситуация (при

этом очередной ход каждый раз будет за одной и той же стороной), в окончании «три дамки (владеющие длинной диагональю) против одной» не могут уничтожить ее в течение 15 ходов, и т.д.

Побеждает команда набравшая большее количество очков.

Пионербол: игра, в которой соревнуются две команды на игровой площадке, разделённой сеткой.

Цель игры- направить мяч над сеткой для приземления его на площадке соперника и предотвратить такую же попытку противника. В пионерболе команда, выигравшая розыгрыш, получает очко (Система «Розыгрыш-Очко»). Когда принимающая команда выигрывает розыгрыш, она получает очко и право подавать, и её игроки переходят на одну позицию по часовой стрелке.

Основные правила игры: игроки каждой команды равномерно распределяются на своей половине; жребием определяется, какой из команд достается мяч; подающий игрок команды (находится в дальнем правом углу площадки) берет мяч и бросает его на половину команды соперника; все броски в игре проводятся над сеткой; задача игроков команды соперника поймать мяч и не дать ему упасть на землю. Игрок, поймавший мяч, бросает его на половину другой команды или делает пас своему партнеру по команде. Разрешается делать не более трех пасов за один розыгрыш мяча (как уже говорилось выше, правила игры можно менять, предварительно договорившись об этом перед началом игры. Можно, например, отменить пасы вообще, сократить их количество до одного или увеличить до пяти и т.д.). Игрок, владеющий мячом, может делать по площадке не более трех шагов. Игрок с мячом не имеет права подбрасывать мяч и сам же его ловить. Обязательным является пас партнеру или подача на половину соперника. После каждой выигранной подачи (заработанного командой очка) игроки этой команды меняются местами, перемещаясь по площадке по часовой стрелке. В том числе меняется и подающий игрок команды. Каждая партия в пионербол проходит до определенного количества набранных одной из команд очков. Обычно это 10, 15 или 25 очков. Причем перевес команды победителя над соперником должен быть не менее двух очков. Если разница

в счете меньше, то партия продолжается до тех пор, пока одна из команд не добьется разницы в два очка. Матч в пионербол ведется до одной, двух или трех побед одной из команд в партиях, Ничейных результатов в пионерболе нет. После каждой выигранной партии команды меняются сторонами, право первой подачи переходит к противоположной команде.

Правила начисления очков:

Команде начисляются очки, если мяч коснулся площадки на половине соперника. Причем, неважно не смогли соперники поймать мяч после подачи или уронили его при перепасовке. Если мяч после подачи соперника попал за пределы площадки, не коснувшись игроков принимающей команды. В противном случае очко зарабатывает соперник. Если после подачи соперника мяч пролетел под сеткой или попал в сетку и остался на половине соперника. В случае если мяч коснулся сетки, но перелетел на сторону принимающей команды, по предварительной договоренности между командами могут быть такие варианты: повтор подачи, переход подачи или начисление выигрышного очка принимающей команде. Если команда сделала больше разрешенного правилами количества пасов, то очко начисляется команде соперников. Если игрок, владеющий мячом, сделал более трех шагов по площадке, очко также начисляется соперникам. Помимо этого, очки начисляются команде соперников, если: игрок ловит брошенный им же мяч (делает «свечку»), касается мяча ногами, касается сетки.

«Веселые старты»: программа соревнований по «Веселым стартам» определяется ГСК и рассылается на учреждения за две недели до соревнований.

Плавание: состав команды: 2 юноши, 1 девушки, 1 представитель. Дистанция 25 м свободным стилем, встречная эстафета 25 м.

При себе иметь обязательно для участия; приказ по учебному заведению со списанном составом, заявка-допуск на соревнования, справки соскоб на энтеробиоз, сланцы, шапочку, мыло, мочалку, полотенце.

Легкоатлетическое многоборье: программа соревнований: бег на 60 метров, прыжок в длину с места, бросок набивного мяча (юноши 2 кг,

девушки 1 кг), поднимание и опускание туловища из положения, лежа на спине за 60 сек, эстафета встречная (3х60м.)

Легкоатлетическое многоборье является обязательным видом, входящим в зачёт областной спартакиады, эстафета встречная (3х60м) входит обязательным видом программы в легкоатлетическом многоборье.

4. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Спартакиада проходит в течение текущего учебного года, с сентября по май (включительно).

Места и сроки проведения соревнований могут быть изменены, о чём заранее сообщается всем участвующим командам (не позднее, чем за 7 дней до начала соревнований).

5. УСЛОВИЯ ДОПУСКА К УЧАСТИЮ В СОРЕВНОВАНИЯХ

К участию в соревнованиях Спартакиады допускаются обучающихся 2009 г.р. и младше с ограниченными возможностями здоровья школ-интернатов Самарской области (I, II, III группы), прошедшие предварительную подготовку и допущенные врачом.

Руководители команд представляют в мандатную комиссию по допуску участников к областному этапу следующие документы:

- именную заявку (заполняется читаемо), заверенную руководителем образовательного учреждения, врачом (печать образовательного учреждения и врача обязательны (Приложение 1);
- приказ по учебному заведению со списочным составом участников соревнований заверенный директором;
- свидетельство о рождении или его копию, заверенную учебной частью – для учащихся, не достигших 14 лет; паспорт – для учащихся, достигших 14 лет;
- страховой медицинский полис (оригинал) на каждого участника соревнований;
- согласие на обработку персональных данных учащихся (Приложение № 2).

Об исключительных случаях отсутствия свидетельства о рождение или паспорта сообщать заранее в ГБУ ДО СО «Областной детско-юношеский

центр развития физической культуры и спорта» методисту Белевцевой О.Д. (89272008975).

При отсутствии какого-либо документа команда (участник) не допускается до соревнований. Ответственность за оформление представленных документов несут командирующие организации.

В случае обнаружения незаявленного, дисквалифицированного спортсмена в соревнованиях, результат команды аннулируется, и даются последнее место + 3 штрафных очка.

Протест подается главному судье соревнований не позднее 1 часа после окончания соревнований и записывается в протоколе.

Представители команд, допустившие нарушения, несут административную ответственность (сообщается в территориальные управления образованием Самарской области или учреждение).

6. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Первенство по игровым видам спорта определяется согласно правилам соревнований. Победители определяются по наибольшему количеству очков.

Соревнования по мини-футболу проводятся по правилам FIFA.

Места команд в соревнованиях определяются по наибольшему количеству набранных очков (победа - 3, ничья – 1, поражение и неявка – 0).

В случае равенства набранных очков у двух или более команд преимущество получает команда имеющая:

а) лучший результат в игре (ах) между собой (количество очков, количество побед, разность между забитыми и пропущенными мячами, большее количество забитых мячей);

б) наибольшее количество побед во всех играх;

в) наибольшую разность забитых и пропущенных мячей во всех играх;

г) наибольшее количество забитых мячей во всех играх;

д) 3 удара по воротам с 9 м, если не забили, то до золотого мяча.

Футболист, удаленный с поля автоматически пропускает очередной матч.

Футболист, получивший два предупреждения, пропускает очередной матч, а после следующего предупреждения, он также пропускает матч.

За участие в игре незаявленного, дисквалифицированного или неправильно оформленного игрока, команде засчитывается поражение.

Протест подается главному судье соревнований не позднее 1 часа после окончания игры и записывается в протоколе.

Продолжительность игры: 2 тайма по 10 мин.

В игровых видах спорта команда по результатам предварительных игр, вышедшая в финальную часть соревнований, но не принявшая участия, занимает последнее место + 3 штрафных очка.

Первенство команд в легкоатлетическом многоборье, спортивном многоборье, определяется по сумме занятых мест.

Первенство команд по дартсу, шашкам, «Веселым стартам», плаванию, бадминтону определяется ГСК по видам спорта.

Личное первенство определяется по лучшим результатам, показанным участниками соревнований.

Первенство в общем зачёте Спартакиады определяется по наименьшей сумме мест занятых в соревнованиях в отдельных видах.

В случае равенства суммы мест-очков, первенство команд определяется по наибольшему количеству первых, далее вторых мест.

В случае равенства суммы мест-очков, первенство команд определяется по результатам соревнований в легкоатлетическом многоборье, спортивном многоборье (эти виды спорта являются обязательными в Спартакиаде).

Команды, не принявшие участие в зачётных видах Спартакиады, получают за каждый недостающий вид последнее место плюс штрафные очки при подведении итогов (I, II, III группы – последнее место + 3 штрафных очка).

7. РАСХОДЫ ПО ПРОВЕДЕНИЮ ИГР

Расходы, связанные с проведением соревнований (питаний судей, грамоты, дипломы) за счет финансовых средств ОДЮЦРФКС.

Расходы по командированию участников команд на соревнования (проезд, питание, страхование, проживание и др.) осуществляется за счет командирующей организации.

8. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Команды, занявшие места в финальных соревнованиях, награждаются дипломом I степени, занявшие II-III места – дипломом соответствующих степеней.

Победители и призеры в личных соревнованиях награждаются грамотами.

Команды, занявшие I, II и III место в общем зачёте Спартакиады, награждаются кубком и дипломом соответствующих степеней на балу юных Олимпийцев.

9. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Физкультурные мероприятия проводятся на спортивных объектах, отвечающих требованиям соответствующих нормативно-правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности объектов спорта к проведению физкультурных мероприятий, утвержденных в установленном порядке.

Данное положение является официальным вызовом и основанием для участия в соревнованиях.

Календарь

Спартакиады для обучающихся с ОВЗ школ-интернатов для всех групп

I ГРУППА

Настольный теннис

Состав команды: 1 юноша, 1 девушка, 1 представитель.

Дата проведения: 30 сентября 2026 г.

Место проведения: г.Самара, ул.Дыбенко, 112, ГБОУ школа-интернат №17 г.о.Самара

Шашки

Состав команды: 3 обучающихся,1 представитель.

Дата проведения: 30 сентября 2026 г.

Место проведения: г.Самара, ул.Дыбенко, 112, ГБОУ школа-интернат №17 г.о.Самара

Дартс

Состав команды: 5 обучающихся,1 представитель.

Дата проведения: 30 сентября 2026 г.

Место проведения: г.Самара, ул.Дыбенко, 112, ГБОУ школа-интернат №17 г.о.Самара

Плавание

Состав команды: 2 юношей, 1 девушка, 1 представитель.

Дата проведения: 17 марта 2027 г.

Место проведения: г. Самара, Зубчаниновское шоссе, 161, ФОК «Восток»

Спортивное многоборье

Состав команды: 3 юношей, 3 девушки, 1 представителя.

Дата проведения: 05 мая 2027 г.

Место проведения: г. Самара, по назначению

II ГРУППА

Мини-футбол

Состав команды: 8 игроков (смешанная команда), 1 представитель.
Дата проведения: 23 сентября 2026 г.
Место проведения: г. Самара, Гранатный переулок, 1 ФМ «Сити»

Дартс

Состав команды: 3 обучающиеся, 1 представитель.
Дата проведения: 07 октября 2026 г.
Место проведения: г. Самара, пр. Масленникова, 7

Шашки

Состав команды: 1 обучающийся, 1 представитель.
Дата проведения: 07 октября 2026 г.
Место проведения: г. Самара, пр. Масленникова, 7

Баскетбол 3х3

Состав команды: 4 игрока (смешанная команда), 1 представитель.
Дата проведения: 11 ноября 2026 г.
Место проведения: г. Самара, ул. Гагарина, 36.

Бадминтон

Состав команды: 1 юноша, 1 девушка, 1 представитель.
Дата проведения: 27 января 2027 г.
Место проведения: г. Самара, Гагарина, 36.

Настольный теннис

Состав команды: 1 юноша, 1 девушка, 1 представитель.
Дата проведения: 10 февраля 2027 г.
Место проведения: .Самара, ПО НАЗНАЧЕНИЮ

Волейбол

Состав команды: 4 обучающихся (смешанная команда), 1 представитель.
Дата проведения: 04 марта 2027 г.
Место проведения: г. Самара, ул. Гагарина, 36.

Плавание

Состав команды: 2 юноши, 1 девушка, 1 представитель.
Дата проведения: 17 марта 2027 г.
Место проведения: г. Самара, Зубчаниновское шоссе, 161, ФОК «Восток»

Легкоатлетическое многоборье

Состав команды: 2 юноши, 1 девушка, 1 представитель
Дата проведения: 05 мая 2027 г.
Место проведения: г. Самара, ПО НАЗНАЧЕНИЮ.

III ГРУППА

Мини-футбол

Состав команды: 8 игроков (смешанная команда), 1 представитель.
Дата проведения: 24 сентября 2026 г.
Место проведения: г. Самара, Гранатный переулок, 1 ФМ «Сити»

Дартс

Состав команды: 3 обучающиеся, 1 представитель.
Дата проведения: 07 октября 2026 г.
Место проведения: г. Самара, пр. Масленникова, 7

Шашки

Состав команды: 1 обучающийся, 1 представитель.
Дата проведения: 07 октября 2026 г.
Место проведения: г. Самара, пр. Масленникова, 7

Весёлые старты

Состав команды: 3 юноши, 2 девушки, 1 представитель.
Дата проведения: 09 декабря 2026 г.
Место проведения: г. Самара, Гранатный переулок, 1 ФМ «Сити»

Бадминтон

Состав команды: 1 юноша, 1 девушка, 1 представитель.
Дата проведения: 27 января 2027 г.
Место проведения: г. Самара, ул. Гагарина, 36

Настольный теннис

Состав команды: 1 юноша, 1 девушка, 1 представитель.
Дата проведения: 10 февраля 2027 г.
Место проведения: г. Самара, ПО НАЗНАЧЕНИЮ

Пионербол

Состав команды: 8 игроков (смешанная команда), 1 представитель.
Дата проведения: 03 марта 2027 г.
Место проведения: г. Самара, ул. Гагарина, 36

Легкоатлетическое многоборье

Состав команды: 2 юноши, 1 девушка, 1 представитель
Дата проведения: 05 мая 2027 г.
Место проведения: г. Самара, ПО НАЗНАЧЕНИЮ.

Приложение №

Заявка

На участие в соревнованиях Олимпийских игр учащихся Самарской области по _____

От команды _____ _____

(наименование города, района, учебного заведения) (дата и место проведения соревнований)

1. Участники:

№ № nn	Фамилия, Имя	№ свид. о рождении (паспорта)	Дата рождения	Подпись врача
1				допущен/печать врача
2				допущен/печать врача
3				допущен/печать врача
4				допущен/печать врача
5				допущен/печать врача
6				допущен/печать врача
7				допущен/печать врача
8				допущен/печать врача

2. Руководящий состав команды (тренер, руководитель делегации):

№ № nn	Фамилия, Имя,	Место работы, Должность	Дата рождения	Мобильный телефон
1				
2				

Директор учебного заведения _____ (_____) «_____» _____ 20___ год.

МП подпись расшифровка подписи

Руководитель команды_____ (_____) «_____» _____ 20___ год.

подпись расшифровка подписи

Допущено_____ человек Врач_____ (_____) «_____» _____ 20___ год.

МП подпись расшифровка подписи

Приложение 2

СОГЛАСИЕ
на обработку и передачу персональных данных третьим лицам (участника)

Я, _____

фамилия, имя, отчество полностью

_____

адрес заявителя; паспортные данные: серия, номер, выдан (кем, когда)

_____являюсь законным

представителем несовершеннолетнего:

_____

(фамилия, имя, отчество ребенка полностью)

В соответствии с ФЗ от 27.07.2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие на обработку (сбор, анализ, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, уничтожение) моих персональных данных и персональных данных моего ребенка: фамилия, имя, отчество, возраст, фотография; номер мобильного телефона, адрес электронной почты; данные о месте работы или учебы (наименование образовательной организации, класс, должность).

Цель обработки персональных данных: взаимодействие организаторов мероприятия с ее участником; размещение фото/видео материалов в сети Интернет.

Срок, в течение которого действует согласие: до достижения цели обработки персональных данных или до момента утраты необходимости в их достижении. Настоящее согласие может быть отозвано мной путем подачи письменного заявления об отзыве согласия.

В соответствии с ФЗ от 27.07.2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», Положением об обеспечении безопасности персональных данных при обработке в информационных системах персональных данных, утвержденным постановлением Правительства РФ от 17.11.2007г. №781, Положением об особенностях обработки персональных данных, осуществляемой без исполнения средств автоматизации, утвержденным постановлением Правительства РФ от 15.09.2008г. №687 даю свое согласие на передачу третьим лицам для обработки (сбор, анализ, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, уничтожение) моих персональных данных и персональных данных моего ребенка: фамилия, имя, отчество, возраст, фотография; номер мобильного телефона, адрес электронной почты; данные о месте работы или учебы (наименование образовательной организации, класс, должность).

Цель обработки персональных данных: взаимодействие организаторов мероприятия с ее участником; размещение фото/видео материалов в сети Интернет.

Срок, в течение которого действует согласие: до достижения цели обработки персональных данных или до момента утраты необходимости в их достижении. Настоящее согласие может быть отозвано мной путем подачи письменного заявления об отзыве согласия.

«_____»_____20___г._____

(подпись, расшифровка подписи)